KONAMI

AGB-BBQJ-JPN

GAME BOY ADVANCE

ゲームボーイ アドバンス

RK387-J1

PAWAPURO PRODUCTION

パワポケダッシュ™

取扱説明書（とりあつかいせつめいしょ）

© 2006 KONAMI

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「パワポケダッシュ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

● ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。

機器の取り扱いについて…

警告

● 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

注意

● カートリッジはプラスチック、金属部品、リチウム電池が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

● 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
● 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
● 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
● 端子部に指や金属で触らないでください。
● 分解や改造をしないでください。
● 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ニンテンドーDS	ゲームボーイミクロ ゲームボーイアドバンス/SP	ゲームボーイ (ゲームボーイポケット/ライト/カラー)	ゲームボーイ プレーヤー	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○ ※	○	×	○	×

アドバンス専用通信ケーブル対応

※ニンテンドーDSは、通信ケーブルに対応しておりません。

■通信ケーブルのつなぎ方

使用する周辺機器の取扱説明書も併せてお読みください。

※ニンテンドーDSは通信ケーブルに対応していません。

■用意するもの（ゲームボーイミクロを含まない接続の場合）

- ゲームボーイアドバンス・ゲームボーイアドバンスSP・ゲームボーイプレーヤー（ニンテンドー ゲームキューブ・コントローラ含む）---------- 2台
- 「パワポケダッシュ」カートリッジ ---------- 2個
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル（AGB-005）---------- 1本

■用意するもの（ゲームボーイミクロを含む接続の場合）

- ゲームボーイアドバンス・ゲームボーイアドバンスSP・ゲームボーイミクロ ---------- 2台

  ※ゲームボーイミクロはゲームボーイプレーヤーと接続できません。
- 「パワポケダッシュ」カートリッジ ---------- 2個
- ゲームボーイミクロ専用通信ケーブル（OXY-008）------- 1本
- ゲームボーイミクロ専用変換コネクタ（OXY-009）------------ゲームボーイアドバンスやSP本体の台数分の個数

■通信プレイに関するご注意

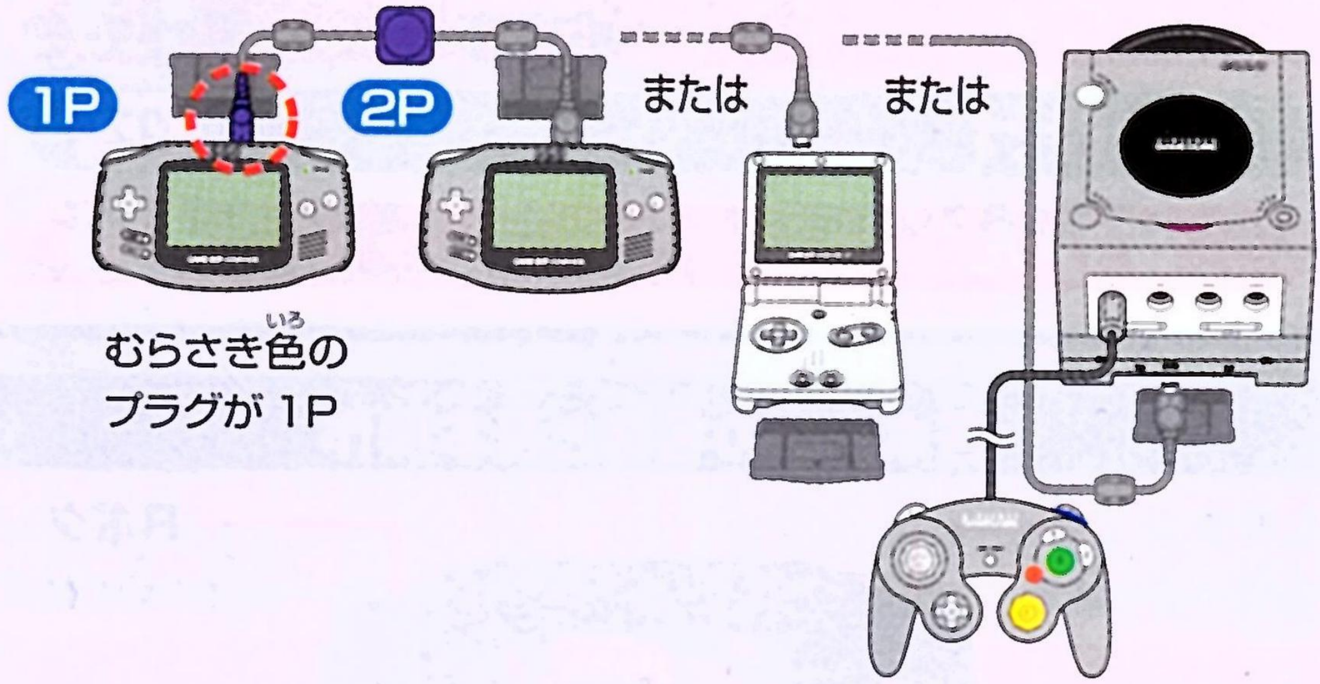
- アドバンス専用通信ケーブルやミクロ専用通信ケーブル、ミクロ専用変換コネクタ以外の機器を使用しないでください。
- 通信ケーブルはしっかり奥まで接続してください。
- 通信中に通信ケーブルを抜き差ししないでください。
- 指定以外の接続をしないでください。
- ゲームボーイプレーヤーをセットしたゲームキューブ1台とプレイする人数分のゲームキューブコントローラを使用した複数プレイ（通信プレイ）はできません。

■接続方法

1. すべての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認し、各本体にカートリッジをセットしてください。
2. 下の接続例を参考に通信ケーブルを接続してください。
3. すべての本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方法は、24ページをご覧ください。

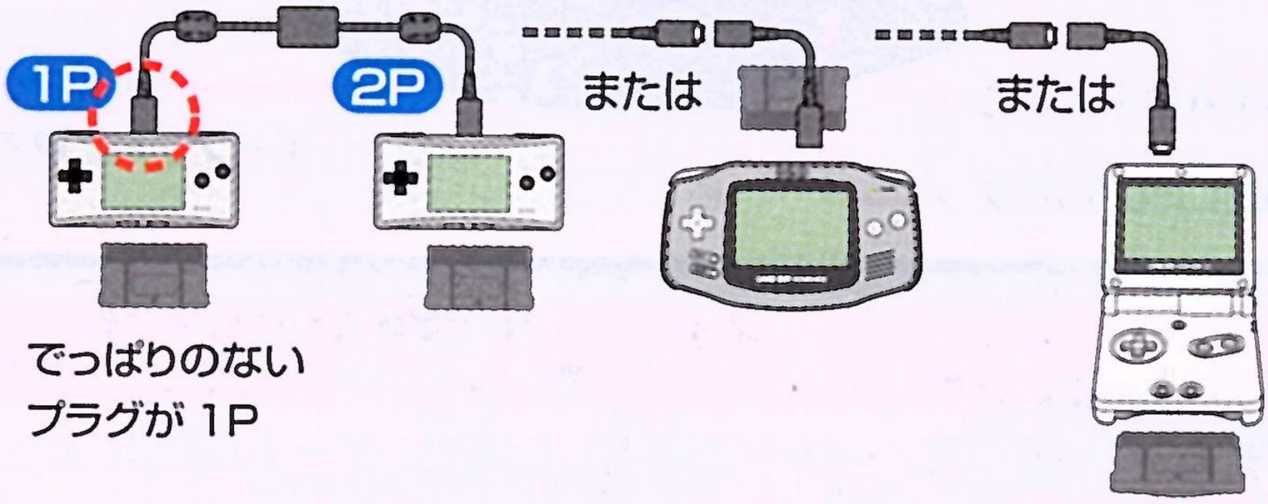
接続例

■ゲームボーイミクロを含まない接続の場合



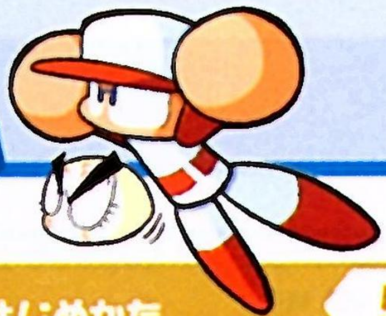
むらさき色の
プラグが 1P

■ゲームボーイミクロを含む接続の場合



でっぱりのない
プラグが 1P

もくじ



- ゲームの始め方 ゲームのはじめかた …… 5
- 試合について しあいについて …… 6
- サクセス …… 10
  - 親父ボール おやじボール …… 13
  - 地獄ダンジョン じごくダンジョン …… 16
- 野球 やきゅう …… 22
- アレンジ …… 25
- パワポケポイント …… 26
- おまけ …… 27
- ずかん …… 28

各ボタンの名称と基本操作

- **L**ボタン　画面の切り替え
- **R**ボタン　画面の切り替え
- **✚**ボタン　項目の選択
- **A**ボタン　決定／次に進む
- **START**ボタン
- **B**ボタン　キャンセル／戻る
- **SELECT**ボタン

ゲームボーイ プレーヤー 使用に関するご注意

ゲームボーイ プレーヤーで使用した場合、ゲーム画面によってはスクロール中に画面のブレを感じることがありますが、これはテレビ画面とゲームボーイアドバンスの液晶の表示仕様の差によるもので、故障ではありません。

ゲームの始め方

本体の電源を入れるとタイトル画面が表示されます。いずれかのボタンを押して、モード選択画面に進んでください。

モード選択画面

✚ボタンで遊びたいモードを選び、Aボタンで決定してください。

サクセス P.10

ストーリーにそってオリジナル選手を育てるモードです。

パワポケポイント P.26

パワポケポイントを使って、いろいろなものを買えます。

野球 P.22

1人または2人で野球の対戦プレイが楽しめます。

おまけ P.27

ミニゲームで遊んだり、アルバムを見ることができます。

アレンジ P.25

好きな選手で構成する「アレンジチーム」を作ります。

ずかん P.28

パワポケシリーズの歴史を見ることができます。

はげましのおたよりをかいてほしいでやんす!

宛先　〒530-0001　大阪市北区梅田2丁目5-25
コナミ株式会社
パワポケダッシュ係

ホームページ　www.konami.jp/poke

アンケートもおねがいでやんす。

試合について

サクセスの「親父ボール」編 P.13～P.15 や「野球」 P.22～P.24 では、カードとスロットを使って試合を行います。

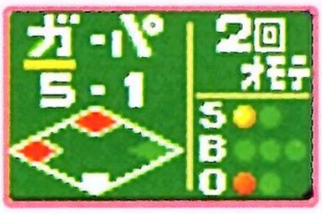
試合画面の見方

画面左に自分のチーム、画面右に相手の情報が表示されます。
なお、試合画面でSTARTボタンを押すとタイムがかかります。

気合ポイント

とくしゅカードを使ったりカード交換をするためのポイントです。チームが負けていると、ポイントが増えやすくなります。

試合状況



得点、出塁状況、現在のイニングとカウントです。

現在の打者（または投手）

試合中のメッセージ

コースカード

打撃／投球のコースを選ぶためのカードです。また、「カード交換」を選ぶと、気合ポイントを10消費してコースカードを交換できます。

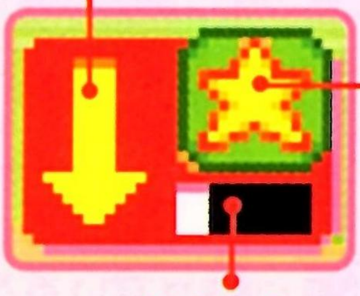
ストライクゾーン

投手と打者が選んだコースが3色で示されます。

青：自分チーム
赤：相手チーム
緑：両者の選んだコースが重なる場所

コースカードの見方

✚ボタンでコースカードを選ぶと、画面下にそのいりょく（ゲージが長いほど強い）と投げる／ねらう球種が表示されます。さらにストライクゾーンには、そのコースが示されます。



星マーク

自分のコースカードを選ぶと、相手チームのコースカードのうち、選んだ球種とコースが重なっているものに、このマークが点滅します。コースカードを選ぶ参考にしましょう。

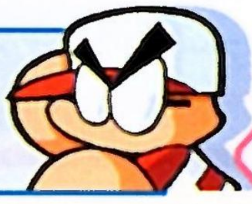
タイム画面

カード選択前にSTARTボタンを押すと「タイム」がかかり、代打や投手交代など、さまざまな行動ができます。

タイムメニュー

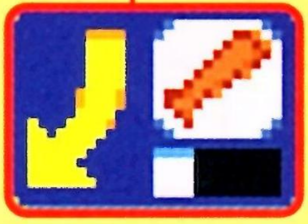
プレイ	タイムを終了し、ふたたび試合を続けます。
代打[攻撃時]	打者に代打を出します。
代走[攻撃時]	走者がいる場合、代走を出せます。
投手[守備時]	登板中の投手を控えと交代します。
守備[守備時]	守備についている野手を控えと交代します。
スコア	これまでのスコアを見ることができます。
やめる	試合をやめてメニュー画面にもどります。

Rボタンを押しながら✚ボタンで、相手チームの出しているコースカードを見ることができます。



コースカードの組み合わせをもとに、スロットによって打席の結果が判定されます。このくり返しで試合が進みます。

1 コースカードを選ぶ



コースカードを選んでAボタンで決定します。なお、その前に**とくしゅカードやほじょカード**を使うこともできます。

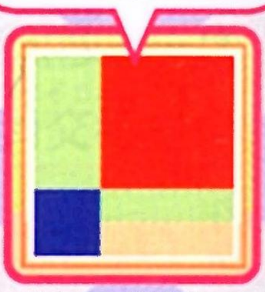
A

2 カードの組み合わせ判定

コースが重なっている

両者の球種が合っていると打者がより有利になります。

コースが重なっていない



打者が三振になります。

とくしゅカード

選手が持つ能力 P.15 がカードとして表示され、それを見たり使ったりすることができます。気合ポイントを使う回数制限付きのタイプと、一定条件で自動的に発動するタイプがあり、カードを選んでSTARTボタンを押すとくわしい効果が確認できます。

L (B)

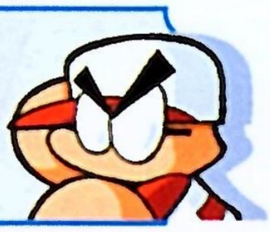
ほじょカード

強振や盗塁、前進守備などを指示するカードです。条件がそろえば特に制限なく使え、選手に選んだカードの命令を出せます。

SELECT

試合を短縮したいときは…

試合を短時間だけ楽しみたいときは、「野球」開始前の「ゲーム設定」P.22でイニング数を調整することもできます。



3 スロットを止める

A

3回のスロットで打席の結果を判定します。

1回目 ボールが飛んだ方向

この結果により、各スロットの間にとくしゅカードが発動する可能性があります。

2回目 野手の反応

「エラー」「ふつう」「ファインプレー」があり、エラーのときは3回目の結果が打者に甘く、ファインプレーのときは厳しくなります。

3回目 最終的な打撃結果

ホームランや進塁、アウトなどがあります。

4 次の打席へ

次の打者に変わると、コースカードが新たなものに変わります。

3アウトでチェンジ

サクセス

物語を進めながら、主人公である選手を育成するモードです。
「親父ボール」と「地獄ダンジョン」が遊べます。

サクセスの始め方

右の画面が表示されたら、遊びたいモードを選びます。なお、このとき「データ」P.12も選べます。

★「地獄ダンジョン」は「パワポケポイント」P.26で買うと選べるようになります。

開始メニューを選ぶ

「親父ボール」「地獄ダンジョン」を選ぶと、以下のメニューが表示されます。初めて遊ぶときは「はじめる」を選びましょう。

はじめる	新しくゲームを始めます。
つづき	ファイルを選んで続きからプレイします。
けす	セーブされているファイルを消去します。

主人公の名前を決める

「かな」を入力中はLボタンとRボタンで漢字変換、SELECTボタンでその読みの漢字一覧に移動できます。決まったら、「OK」を選びましょう。

選手設定とゲームスタート

守備位置や投打の利き腕などを選びます。すべて選んだあと、確認画面で「はい」を選ぶとゲームスタートです。

選手の能力アップ

「サクセス」を進めると、「筋力」「技術」などのポイントを獲得できます。「能力アップ」P.14、P.18でこのポイントを使うと、選手の能力を上げたり、特殊能力をおぼえることができます。上げたい（おぼえたい）能力を選び、Aボタンを押すとポイントを消費して能力がアップします。すべて終わったら、「OK」を選んで能力アップを確定してください。

ポイント
「ひつようポイント」は、選んだ能力を上げるのに必要なポイントの数です。

選んだ能力の説明

能力

サクセスをクリアすると…

「サクセス」をクリアした選手は「データ」に登録され、この「登録選手」をアレンジチームP.25に加えると、「野球」で使うことができます。また、選手を登録しないかわり、その能力に応じたパワポケポイントP.26をもらうこともできます。

「サクセス」の中断とゲームのセーブ

「親父ボール」と「地獄ダンジョン」のそれぞれにつき、ファイルを2つずつセーブできます。なお、ゲームを終えたいときは「システム」P.14、P.18の「セーブ」を選んでください。

★セーブしないで終了すると、データが正しく保存されないことがあります。

データ

「サクセス」をクリアした登録選手を見ることができます。なお、最大で60人まで登録できます。

み　る

登録された選手を選んで、くわしい能力を見ることができます。

け　す

選手のデータを消します。

パスワード出力

選手を選んで、「パスワード入力」で使うためのパスワードを出力します。

★ここで出力したパスワードは『パワポケダッシュ』にパスワード入力ができます。

パスワード入力

『パワプロクンポケット』シリーズで育てた選手のパスワードを入力すると、このゲームで使うことができます。パスワードを入力したら、「OK」を選びましょう。

★『パワポケダッシュ』は小学生が主人公のため、他の『パワプロクンポケット』シリーズと比べて、投手能力のスピードは遅く設定されています。パスワード入力で他の『パワプロクンポケット』シリーズの選手を『パワポケダッシュ』に持ってくるとスピードは「-40km/h」で表示されます。

サクセス その1

親父ボール編

ボールに宿った親父の魂とともに練習を続け、3年以内に弱小少年野球チームを全国大会で優勝させることをめざします。

「親父ボール」の進め方

さまざまなコマンドで主人公の能力を上げながら物語を進めましょう。ほかのチームと試合が始まったら、試合のルール P.6~P.9 にしたがって勝利をめざしてください。全国大会に出場するとクリアです。

画面表示の見方

コマンド P.14~P.15

「練習」「うろつく」「回復」などを選ぶと1週間が過ぎます。

天国メーター

野球と関係ない行動をしていると増えます。

やる気

アイコンの表情が明るいほどやる気があることを表し、練習成果や試合中の能力に影響します。

体力

これが下がるとケガをしやすくなります。

タフ

これが上がるとケガをしにくくなります。

ゲームオーバーについて

天国メーターがいっぱいになると、親父の魂が天国に行ってしまいゲームオーバーになります。また、特定の試合に負けるなどの条件を満たすとゲームオーバーになることもあります。

コマンドについて

練習

練習を行って、「能力アップ」で使うポイントをためます。なお、選べる練習の種類は、ゲームが進むと増えていきます。

うろつく

ゲームが進むと選べるようになるコマンドで、さまざまな場所に出かけることができます。行きたい場所を選んでください。

回復

体力を回復したり、心や体の病気をなおせます。

能力アップ

能力を上げたり、特殊能力などをおぼえることができます。P.11

システム

セーブしてゲームを中断することができます。P.11

★一度エンディングを見ると、ここでイベントの省略設定ができるようになります。

親父ボール編の操作について

イベント中にSTARTボタンを押すと、メッセージの早送りができます。また✚ボタン⬆を押すと、少し前までのイベント文章を見ることができます。またSELECTボタンでデータ画面を見ることができます。

データ

さまざまなデータを見ることができます。なお、データ確認中は、LボタンとRボタンでデータの切り替えができます。

能　力　主人公の能力を見ることができます。

チームメイト　チームメイトの能力を見ることができます。

評　価　チームメイトの「なかま評価」(これが上がるとチームメイトの能力が上がります)を見ることができます。さらに、アイテム「ラブスコープ」を手に入れると、「女の子評価」(上がるとさまざまなイベントが起こります)も見ることができます。

とくしゅ能力　主人公の特殊能力を見ることができます。

からだ　主人公の健康状態を見ることができます。

アイテム　手に入れたアイテムを、見たり使ったりできます。

能力について

選手の能力は数字が高いほど優秀であることを表します。また、「A(最高)」～「G(最低)」のランクで示される能力もあります。

★ランク表記の能力は、「能力アップ」によって横の数字が一定の値を超えるとランクが上がります。

野手の能力

「ミートカーソル」が高いと、打撃で狙えるコース(ミート範囲)が広くなります。

投手の能力

覚えている変化球

サクセス その2

地獄ダンジョン編

入るたびに形の変わる「地獄ダンジョン」をひたすら下り、ダンジョンの奥深くにいる父親に会いに行くモードです。

ダンジョン画面の見方

ダンジョン画面でBボタンを押すとコマンドメニュー P.18 を開き、SELECTボタンでマップ P.20 を表示します。

現在のHP／最大HP

敵の攻撃やトラップで減ります。なお、移動したり、Lボタン+Bボタンで待機していると少しずつ回復します。

移動

主人公は✚ボタンを押した方向に移動します。また、Rボタンを押しながら✚ボタンで高速移動でき、Lボタンを押しながら✚ボタンを押すと、その場で方向を変えます。

攻撃

AボタンまたはSTARTボタンを押すと正面に攻撃します。また、つるはしを装備してダンジョンの壁を攻撃すれば、壁を掘ることもできます。

★人がいる方向に向かってAボタンかSTARTボタンを押すと、話しかけます。
★つるはし以外でダンジョンの壁を攻撃すると、まれに掘ることができます。

「地獄ダンジョン」の進め方

主人公を操作し、さまざまなアイテムを手に入れたり敵と戦いながら「地獄ダンジョン」を下ります。
下の階に行くときは階段を使いますが、このとき「かいだんのかぎ」が必要になります。かぎを集めながらダンジョンを進みましょう。
ダンジョンの奥深くにいる父親を見つければゲームクリアです。

★メッセージ中にSELECTボタンを押すと少し前のメッセージを見ることができます。

敵を倒してレベルアップ

一定数の敵を倒すとレベルが上がり、HPの最大値が上昇します。このとき現在のHPも最大値まで回復します。
また、能力アップP.11に使うポイントも入手できるので、これを使って主人公を強化していきましょう。

空腹に注意!

探索しているとお腹が空いていき、そのまま空腹で倒れるとHPが0になってしまいます。アイテムの「レーション」や敵の肉を食べて、空腹を満たすようにしましょう。

ゲームオーバーと再チャレンジ

「HPが0になる」または「残り日数が0になる」とゲームオーバーです。ただし、HPが0になってのゲームオーバーが通算4回までなら、主人公のレベルはそのままで1階から再チャレンジできます。

コマンドメニュー

Bボタンを押すと、コマンドメニューが表示されます。

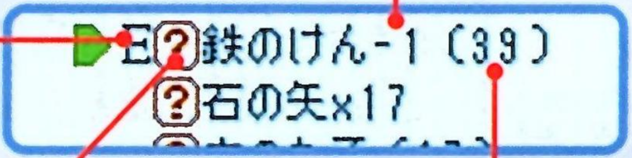
※表示されるメニューは、現在いる場所によって変わることがあります。

基本的なコマンドメニュー

アイテム	アイテムの一覧が表示され、選んでAボタンを押すと、それを使ったり装備できます。右ページ
能力アップ	主人公の能力を上げることができます。P.11
データ	「能力」と「とくしゅ能力」を確認できます。P.15
システム	セーブ P.11 してゲームを中断できます。また、イベントの省略設定ができます。
ずかん	アイテムや敵の図鑑を見ます。
もどる	コマンドメニューを閉じます。

アイテムについて

メニューで「アイテム」を選ぶと、アイテムの一覧が表示されます。各アイテムの見方は以下のとおりです。



「E」マーク
装備中のアイテムにつきます。

アイテムの状態

装備品の耐久力
装備品を使うたびに減り、0になったアイテムは壊れます。

強化度
装備品の威力を基準に強化度が上がると「+」、下がると「−」で数値が表示されます。

アイテムの種類

あめ	使うと体力を回復したり、毒を消すことができます。
にく	使うと空腹を満たせます。また、さまざまな特殊能力を得ることもあります。
カード	攻撃や鑑定など、使うとさまざまな効果を発揮します。
たま	さまざまな効果を持ち、複数回利用できるアイテムです。
武器	攻撃のダメージを増やす装備品です。
防具	自分の受けるダメージを減らす装備品です。
かぎ	次の階へ移動するとき、自動的に使います。

アイテムの状態

未鑑定

鑑定するまでは、効果が分かりません。

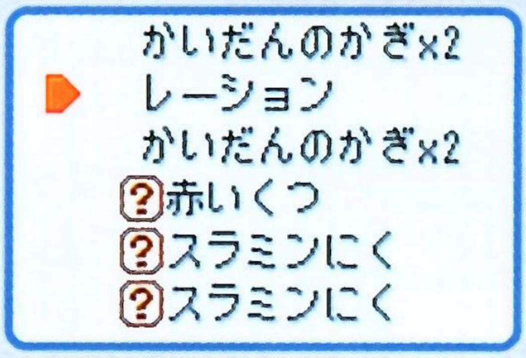
祝福

よい効果を得られます。

呪い

消費アイテムの場合は、使うと悪い効果を受けます。装備品の場合は一度装備すると、呪いを解かないかぎり外せません。

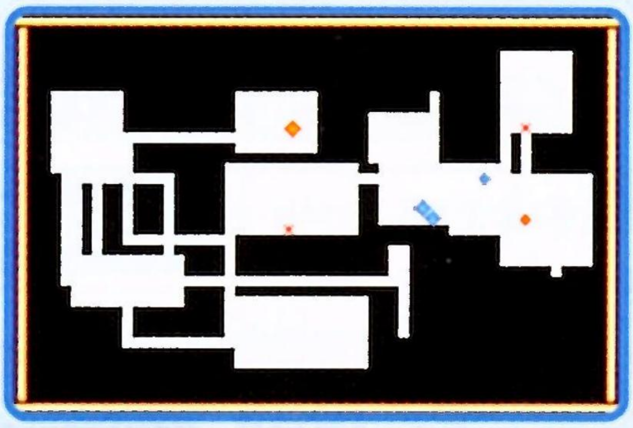
アイテムを鑑定する



「赤いくつ」「赤いおの」など、色の名前がついたアイテムはすべて未鑑定のアイテムであり、くわしい情報がわかりません。これらは鑑定のカードを手に入れたり、僧侶 P.21 に鑑定してもらうと、正しい名前と情報がわかるようになります。

マップを見る

SELECTボタンを押すと、その階のマップが表示されます。



自分：○（点滅）
敵：●
階段：◆
アイテム：◆
店や僧侶など：●
発動済みのトラップ：×

トラップ

ダンジョンの床には、見えないトラップが仕掛けられています。トラップは踏んで作動させるか、その周囲で攻撃をすると見えるようになります。なお、トラップは敵にも効果があります。

爆弾 踏むと大ダメージを受けます。

さん 装備中のアイテムが劣化します。

★これらのほかにも、さまざまなトラップがあります。

状態異常に気をつけよう

トラップや敵の攻撃で、主人公が状態異常になることがあります。状態異常はアイテムを使ったり、一定回数行動すると回復します。

ねむり……一定時間経つか、敵の攻撃を受けるまで行動できません。
どく……行動するたびにダメージを受けます。

★状態異常は「ねむり」や「どく」の他にもあるので気をつけましょう。

ダンジョンでの協力者

ダンジョンには敵のほかに、主人公の手助けをしてくれる人々もいます。相手の方を向いて、Aボタンで話しかけましょう。

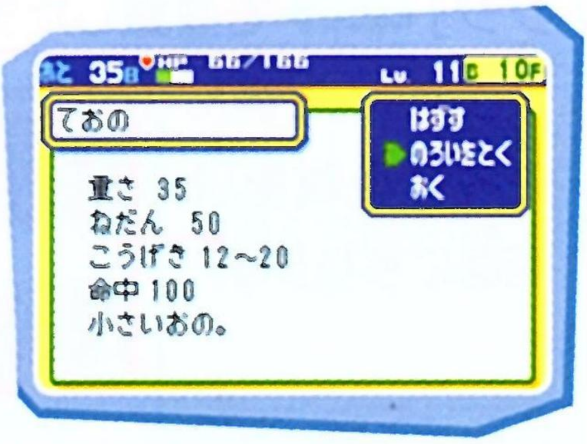
預かり屋

床に置いたアイテムを預かってくれます。

★壁際の床1マスに置いたアイテムは預かってもらえないので気を付けましょう。

僧侶

ペラを支払うと、アイテムの状態を鑑定 P.20 したり、呪いを解いてくれます。鑑定をする場合はコマンドメニューの「アイテム」で「かんてい」を、呪いを解く場合は「のろいをとく」を選んでください。



鍛冶屋

ペラを支払うと、耐久度の低下した装備品を修理してくれます。修理する場合はコマンドメニューの「アイテム」で「しゅうり」を選んでください。

店

アイテムの売買ができます。買う場合にはアイテムを拾って「YES」を選びます。売る場合は店主のいる部屋にアイテムを置き、「YES」を選びます。

野球

コンピュータや友だちと試合を楽しむモードです。
「コンピュータ対戦」か「通信対戦」のどちらかを選んでください。

コンピュータ対戦の始め方

「コンピュータ対戦」を選ぶと、右の画面が表示されます。
「サクセス」に登場したチームや「アレンジ」P.25で登録したチームから、使うチームを選んでください。それから先攻／後攻を決めると、ゲーム設定画面に移ります。

ゲーム設定

✚ボタン⬆/⬇で項目を選び、⬅/➡で設定を変更してください。設定を終えたら「OK」を選びましょう。

※試合を短時間だけ楽しみたいときは、「イニング」でイニング数を調整することができます。

つよさ	対戦するコンピュータの強さを4段階で設定します。
イニング	1～9回の間で設定できます。
延長	延長戦のときの最大イニング数を、なし／9回／12回から設定します。
コールド	1～7に設定すると、その点差がついた時点でコールドゲームとなり、試合が終わります。 「なし」にした場合は、コールドゲームはありません。

オーダー

「野手」を選ぶと打順と守備位置の入れ替え、「投手」を選ぶと先発投手の変更ができます。

野手オーダーの場合

選手を選んだあと、別の選手を選んでAボタンで選手を入れ替えます。同様に、守備位置を選んで入れ替えることもできます。

プレートの色が得意なポジションを表します。

- ▶▶▶ 投手
- ▶▶▶ 捕手
- ▶▶▶ 内野手
- ▶▶▶ 外野手
- ▶▶▶ 内外野手
- ▶▶▶ 外内野手

選手名

打順

選手の調子 P.24

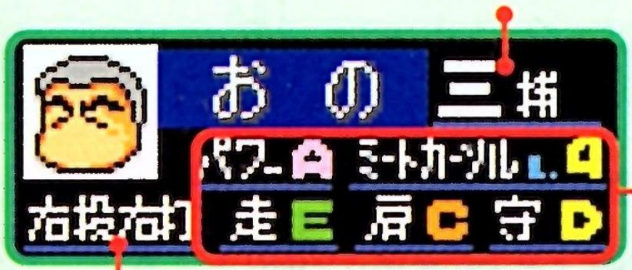
現在の守備位置

選んだ野手のデータ

控え野手

投	ピッチャー	捕	キャッチャー	一	ファースト
二	セカンド	三	サード	遊	ショート
左	レフト	中	センター	右	ライト

野手のデータの見方



ポジション

利き腕と打席

選手の能力

パワー：力の強さ

ミートカーソル：ミート範囲の広さ

走：足の速さ

守：守備範囲と機敏さ

肩：送球の速さ

投手オーダーの場合

控え投手を選んでAボタンを押すと、先発投手と入れ替えることができます。

現在の投手のデータ

選んだ投手のデータ

選手の調子

▶▶▶ 絶好調　 ▶▶▶ 好　調　 ▶▶▶ 普　通

▶▶▶ 不　調　 ▶▶▶ 絶不調

投手のデータの見方

利き腕とフォーム

最高球速

変化球の球種

投手能力

「スタミナ」と「コントロール」があります。

確認と試合開始

オーダーを決めて「OK」を選ぶと確認画面が表示されます。「プレイボール」を選ぶと試合が始まります。

通信対戦の始め方

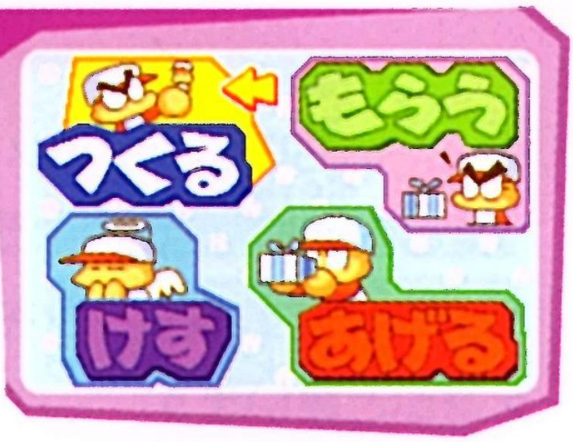
通信ケーブルの用意をして「通信対戦」を選んでください。その後の流れは「コンピュータ対戦」と基本的に同じです。

★通信ケーブルのつなぎかたについては P.2~P.3 をご覧ください。

アレンジ

「サクセス」の登録選手や既存チームの選手を自由に組み合わせた「アレンジチーム」を、最大6チームまで登録できます。

アレンジメニュー



アレンジには4つのメニューがあります。

つくる アレンジチームを作ったり、すでに登録されているチームの構成を変更できます。

けす 登録したアレンジチームを消します。

もらう 友だちからアレンジチームをもらいます。

あげる アレンジチームのデータを友だちにあげます。

★アレンジチームの受け渡しをする場合、通信ケーブルをつなげて、あげる側は「あげる」、もらう側は「もらう」を選んでください。

アレンジチームを作る

登録するファイルを選び、元になるベースチームを決めたあと、選手を交換してください。また、オーダーなどの設定もできます。

「セーブ」を選んだあと「はい」を選ぶと登録します。

★アレンジチームの打順と守備位置は「オーダーせってい」で決めることができますが、選手が得意でない打順や守備位置に設定された場合、試合前にコンピュータにより変更する場合があります。なお、オーダーせってい画面左のON／OFFを「ON」にすると選んだ打順を、画面右のON／OFFを「ON」にすると選んだ守備位置を、選手とセットで固定したままにできます。

パワポケポイント

「サクセス」P.10~P.21などで手に入る「パワポケポイント」を使って、新しいモードやチームなどを買うことができます。

購入のしかた

買いたいもののアイコンを選ぶと、買うために必要な「ひつようポイント」が表示されます。Aボタンを押し、「はい」を選ぶと買います。

★買ったあとにキャンセルはできません。

「パワポケポイント」で買えるもの

うらサクセス	「地獄ダンジョン」がプレイできるようになります。
タイトル	タイトル画面を変更します。
か　お	登録選手の顔を変更できます。
背番号	登録選手の背番号を変更します。
ミニゲーム	買ったミニゲームを遊べます。
チーム	買ったチームを「アレンジ」で登録して、「野球」の試合で使うことができます。

パワポケポイントを手に入れる

「サクセス」をクリアすると、選手をデータに登録P.11するか、パワポケポイントに変えるかを選ぶことができます。それ以外の方法でパワポケポイントが手に入ることもあります。

おまけ

「パワポケポイント」で買った「ミニゲーム」を遊んだり、「アルバム」でいろいろな画面やプロフィールを見ることができます。

ミニゲーム

「パワポケポイント」で買ったミニゲームを遊べます。なお、以下のミニゲームが用意されています。

開運おみくじ	登る縄を選んで運勢を占います。
もりもりメイロ	制限時間内に迷路から脱出しましょう。
男の対決	画面の指示に合わせて、間違えないようにボタンを押してください。
カンカン・ケリケリ	缶を守りつつ、逃げる相手を捕まえます。

アルバム

「サクセス」で一度見た画面や、登場人物のプロフィールなどを見ることができます。

ずかん

パワプロクンポケット1～8の作品すべてを図鑑で見ることができます。各作品のストーリーを見たり、サウンドの鑑賞ができます。

パワポケ図鑑画面

✚ボタンで作品を選び、Aボタンを押すと以下の項目が表示されます。

あらすじ 作品のあらすじが読めます。

ひ　と 作品に登場したキャラクターの名鑑です。

おんがく サウンドを鑑賞できます。

そ の た そのほかの情報を見ることができます。

★「ひと」は✚ボタン⬅/➡またはLボタンとRボタンでキャラクターを切り替え、SELECTボタンを押しながら同様の操作で10人ずつ切り替えができます。

★パワプロクンポケット8のみサウンド鑑賞はできません。

2種類のサクセスモードを完全攻略
「パワポケダッシュ」するなら必携の一冊！

公式ガイド パワポケダッシュ コンプリートエディション（仮称）

●コナミ株式会社　●価格未定　●2006年5月発売予定

当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為及び賃貸についてこれを一切許可しておりません。

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています（リチウム電池内蔵）。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、セーブ中にニンテンドー ゲームキューブのリセットボタンを押す（ゲームボーイ プレーヤーで使用されている場合）、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

電池交換規定（カセット内蔵電池交換について）

- 取扱説明書の注意書きにしたがい、正常な状態で使用した上で内蔵電池が切れた場合、発売日より1年間は無償、1年が経過した場合は有償にて電池交換をいたします。
- 発売日より1年間以内でも、使用上の誤り、不当な修理や改造、お買い上げ後の移動、輸送、落下や、天災地変、火災、公害、塩害、異常電圧などによる電池消耗は有償となります。
  尚、商品をお送りいただく前に、必ず電話連絡をお願いいたします。
- カセット内蔵電池の消耗、交換時には記憶していた内容が消失します。その内容および、このソフトを使用したことによる損害、逸失利益または第三者からのいかなる請求においても、当社は一切その責任を負いませんのであらかじめご了承ください。
- 上記内容にもとづく電池交換は日本国内においてのみ有効です。
  上記内容についてご不明な点等がございましたら、コナミお客様相談室にご連絡ください。

おことわり
コナミではお客様に、より安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。そのため、お買い上げ時期によって同一商品に多少の違いが生じる場合がございますので、ご了承ください。

「パワポケダッシュ」は弊社（コナミ）のオリジナル商品であり、本ゲームソフトに関する著作権、商標権、その他の知的財産権は弊社が保有しております。
“パワポケダッシュ” is an original game product created by KONAMI CORPORATION. KONAMI CORPORATION reserve the copyrights, trademarks and other intellectual property rights with respect to this game product.

“KONAMI” and “パワポケ” are registered trademarks of KONAMI CORPORATION.
“パワポケダッシュ” is a trademark of KONAMI CORPORATION.

060301

コナミ株式会社

〒100-6330 東京都千代田区丸の内2-4-1

商品に関するお問い合わせ

ご注意：ゲームの攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。

おねがい：12才までのお子さまは、ほごしゃのかたといっしょに、といあわせてください。

電話でのお問い合わせは●お客様相談室●まで

0570-086-573

（ナビダイヤルをご利用頂けない方：03-3479-9420）

ナビダイヤルは全国どこからでも市内通話料金でご利用いただけます。

受付時間
平　日 午前10：00～午後7：00まで
土日祝日 午前11：00～午後5：00まで

メールでのお問い合わせは●お問合わせ総合案内●まで

www.konami.co.jp/toiawase

コナミをもっと知りたい！**www.konami.co.jp**

商品情報満載のホームページ
www.konami.jp

コナミ公式オンラインショップ
www.konamistyle.jp

GAME BOY・GAME BOY ADVANCE は任天堂の登録商標です。
日本商標登録 第2294769号、第4470747号
特許登録 第2710378号